SMath Studio Roadmap

November 2022

Jævnlig udgivelse af SMath Studio 1.x

- Forbedringer i beregningsmotorerne.
- Jævnlig opdateringer og korrektioner.

Februar 2023

Udgivelsen af den indbyggede beregnings-tjeneste

- SMath Studio har en API til tredjepartssoftware.

September 2023

Licensaftalen er ændret

- Vedtægter og betingelser gældende for alle lande.

September 2023

Ny udgivelse af SMath Licensing Server 4.x

- Installation af SMath Server i Docker-format.

December 2023

Jævnlig udgivelse af SMath Studio 1.x

- SMath Studio er delt i offentlige og erhvervsversioner.

December 2023

Regelmæssig udgivelse af SMath Licensing Server 4.x

- Introduktion af støtte for Enterprise-udgaven af SMath Studio.

September 2024

Jævnlig udgivelse af SMath Studio 1.x

- Kernen af SMath Studio udgivet som en NuGet-pakke.
- Nye funktioner: blandede tal, standardvalutaeenhed, osv.
- Jævnlig opdateringer og korrektioner.

Februar 2025

Jævnlig udgivelse af SMath Studio 1.x

- Nye funktioner: Forbedringer i dialogboksen "Sideindstillinger", islandsksprogstilpasning, osv.
- Jævnlig opdateringer og korrektioner.

Marts 2025

Stor opdatering af SMath Forum

- AI-funktioner (spamdetektering og beskederoversættelse).
- Integreret godkendelse.

December 2025

Ny udgivelse af SMath Licensing Server 5.x

- Runtime-miljøet er skiftet til .NET Core 9.
- Sikkerhedsoptimeringer.
- Begrænser licensadministrationen mere i organisationer.

Juni 2026

Jævnlig udgivelse af SMath Studio 1.x

- Som en grundlæggende skridt i vores AI-integration, sætter denne udgivelse scenen for den kommende opdatering, der vil levere den fulde sæt af lovet funktioner.
- Import af Mathcad Prime-filer.
- De mest populære kommersielle tilføjelser kan nu downloades og bruges gratis for at komme i gang.
- Skift til GitLab for intern plugin-udvikling.

August 2026

Start AI-funktionen i SMath Studio 1.x

- Opretter regneark baseret på brugerens prompt.
- Opretter automatisk titler, beskrivelser og nøgleord til regnearket.
- Evne til at forklare betydningen af ligningen, dets komponenter eller en valgt mængde af ark-elementer.
- Oversætning af regnearkets indhold til en hvilken som helst sprog, der understøttes af SMath Studio.
- Beskrivelse af billeder med tekst.

Oktober 2026

Flyt det offentlige kodearkiv til Git

- Standardværktøjsæt for udviklere.
- Bedre CI/CD-integration.

Januar 2027

Støtte for tredjepartsudvidelser i SMath Studio i Cloud-environmentet

- Aktivering af valg af tilføjelser til brug i regnearkene.
- Bedre integrering med licenspolitikker.

Marts 2027

Ny udgivelse af SMath Studio 2.x

- Runtime-miljøet er skiftet til .NET Core 9.
- Mørk tema understøttes af brugergrænsefladen.
- Bedste understøttelse af enheder med høj DPI.
- Indbygget støtte for Linux og macOS.
- En konsolvindue til at kontrollere programmet ved at køre skriptfiler.

Juli 2027

Genstart af understøttelse for mobile native apps

- iOS- og Android-app-udgaver.

Januar 2028

Ny version af SMath Studio 3.x

- Adskillede redaktører til forskellige typer områder (tabeller, tekstbaserede, billedebaserede osv.).
- Introduktion af en ny ODF-kompatibel filformat, der sikrer fuld tilbagekompatibilitet med eksisterende regneark.

Marts 2028

Ny udgivelse af SMath Licensing Server 6.x

- SMath Studio i Cloud er inkluderet i SMath Local Licensing Server.

VIGTIG FRASIGTILSERKLÆRING OM ROADMAP'EN

Denne produkt- og funktionsroadmap leveres udelukkende til informations- og planlægningsformål. Den afspejler vores aktuelle udviklingsintentioner, prioriteter og estimerede tidsplaner og kan ændres til enhver tid uden forhåndsvarsel.

Intet i denne roadmap udgør en garanti, et løfte eller et bindende commitment med hensyn til tilgængelighed, tidspunkt, funktionalitet eller udgivelse af nogen funktioner, produkter eller tjenester. Alle datoer, milepæle og leveringsestimater er fremskudte prognoser baseret på aktuelle forhold og kan justeres pga. tekniske, operationelle, markedsmæssige, reguleringsmæssige eller ressourcemæssige faktorer.

SMath LLC forbeholder sig udtrykkeligt retten til at tilføje, ændre, forsinke, prioritere eller fjerne alle roadmap-punkter efter eget skøn. Vi fremsætter ingen erklæringer eller garantier, eksplicitte eller implicitte, med hensyn til nøjagtigheden, fuldstændigheden eller pålideligheden af den her præsenterede information.

Pålit på denne roadmap sker udelukkende på eget ansvar. SMath LLC kan ikke holdes ansvarlig for nogen beslutninger, handlinger, gået glip af muligheder eller tab (direkte, indirekte eller vedersættelige) som følge af pålit på indholdet af denne roadmap.