SMath Studio Roadmap

十一月 2022

SMath Studio 1.x 的定期发布

- 计算引擎的改进。
- 定期更新和修正。

二月 2023

内置计算服务的发布

- SMath Studio 为第三方软件提供了 API。

九月 2023

许可证协议已更改

- 适用于所有国家的通用条款和条件。

九月 2023

SMath Licensing Server 4.x 新版本发布

- 以 Docker 格式部署 SMath 服务器。

十二月 2023

SMath Studio 1.x 的定期发布

- SMath Studio 分为公共版和企业版。

十二月 2023

SMath Licensing Server 4.x的定期发布

- SMath Studio企业版支持介绍。

九月 2024

SMath Studio 1.x 的定期发布

- SMath Studio 核心作为 NuGet 包发布。
- 新功能：带分数、默认货币单位等
- 定期更新和修正。

十二月 2024

SMath Studio 1.x 的定期发布

- 新功能：页面设置对话框改进，冰岛语界面翻译等。
- 定期更新和修正。

三月 2025

SMath 论坛的重大更新

- AI功能（垃圾信息检测和消息翻译）。
- 集成身份验证。

十一月 2025

SMath Licensing Server 5.x 新版本发布

- 运行时环境已切换到 .NET Core 9。
- 安全改进。
- 为组织提供更灵活的许可管理。

十二月 2025

在 SMath Studio 1.x 中启动 AI 功能

- 为工作表自动生成标题、描述和关键词。
- 能够明确方程的含义、其组成部分或任何选定的工作表元素的含义。
- 将工作表内容翻译成SMath Studio支持的任何语言。
- 用文本描述图像。

一月 2026

将公共代码仓库迁移到 Git

- 开发人员的标准工具集。
- 更好的CI/CD集成。

三月 2026

SMath Studio 2.x 新版本发布

- 运行时环境已切换到 .NET Core 9。
- 用户界面支持深色主题。
- 对高DPI设备的最佳支持。
- 对 Linux 和 macOS 的原生支持。
- 一个控制应用程序的控制台窗口，可通过运行脚本来操作。

五月 2026

SMath Studio 云端版对第三方插件的支持

- 在工作表中启用插件选择功能。
- 与许可策略更好的集成。

九月 2026

移动原生应用支持的重启

- iOS和安卓应用程序版本。

三月 2027

SMath Studio 3.x 新版本发布

- 用于不同类型的区域（表格、文本、图像等）的独立编辑器。
- 一种新的ODF兼容文件格式介绍，确保与现有工作表完全向后兼容。

五月 2027

SMath 许可证服务器 6.x 新版本

- 云版 SMath Studio 已集成到 SMath 本地许可服务器中。